

Horseball

Rusy 1
14 500 Braniewo
tel. kom. (0-502) 620 535

Ośrodek Hodowli
Sportu i Rekreacji
Rusy (Rosiny)

Jerzy Oźga

Jerzy Oźga przysłał do redakcji propozycję propagowanej przez siebie zabawy jeździeckiej, która może uatrakcyjnić nie tylko zawody czy festyn, ale także pobyt w ośrodku.

Horseball – piłka konna – polska odmiana buskashi.

Pomysłodawca – Jerzy Oźga, Rusy, 14-500 Braniewo, tel. 0502 620 535.

Piłka ręczna – dwie bramki o wys. 2 m i szer. 4 m; dwóch bramkarzy bez koni.

Piłka koszykowa – rozgrywana częściej w krytej ujeżdżalni; dwa kosze na wysokości od 2,5 do 3,5 m, w zależności od wzrostu koni i zawodników.

Przedpole – utworzone z drągów o wymiarach 5 x 5 m.

Plac – ogrodzony, o wymiarach 20 x 40 m (lub większy).

Pozostałe zasady takie same jak w innych grach zespołowych.

Sędzia – ubrany w inny strój (może być na czarno), wyposażony w gwizdek, na koniu lub w wieży (stanowisku), czuwający nad przestrzeganiem reguł, rozpoczyna i kończy mecz, zarządza przerwy, wyznacza rzuty wolne lub karne, dyscyplinuje zawodników.

Drużyny – każda drużyna: od 3 do 5 zawodników na koniach (możliwość zmian zawodników i koni).

Strój – ubiór jeździecki z elementami ubioru zawodników gry w polo (nakolanniki), koszulki jednakowe dla całej drużyny, kokrowce na tęczki tego samego koloru co koszulki.

Konie – rodzaj i wzrost dowolny, jedyny warunek, aby konie nie kopały i nie gryzły innych koni (u nas wykorzystuje się pony grupy D i małe konie grupy E); wymagane schramiacze, wskazane, aby konie miały wandaże tego koloru, co koszulki zawodników, ogony zaplecione jak na kros; im więcej „bajerów”, tym bardziej widowiskowo; kauszniki, grzywy zaplecione, czapraki w tym samym kolorze itp.

Piłki – zwykła piłka do siatkówki lub piłka ręcznej.

Zasady gry – grę rozpoczyna się rzutem sędziowskim (jeśli sędzia jest na koniu) lub przez losowanie. Drużyna, która rozpoczyna grę, po otrzymaniu piłki od bramkarza musi przekazać piłkę zawodnikowi z tej samej drużyny lub dotknąć piłki. Jeśli piłka upadnie na ziemię, zawodnik zeskakuje z konia i szybko podaje ją swojemu partnerowi na koniu.

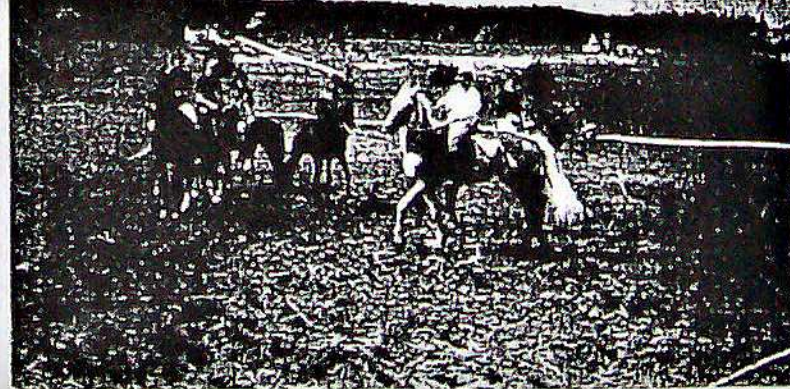
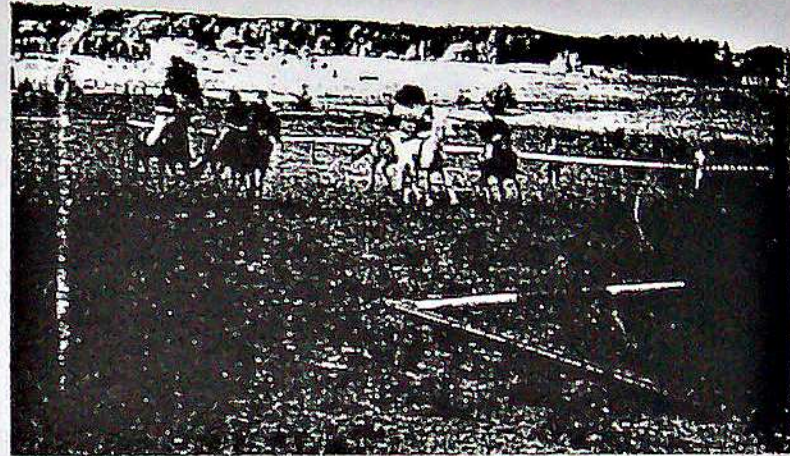
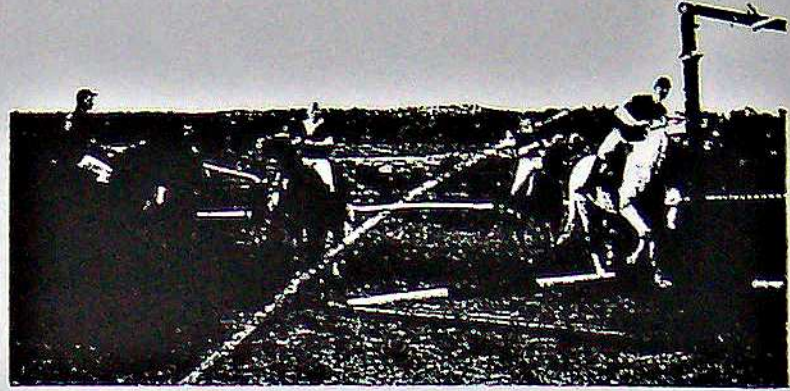
W momencie posiadania piłki zawodnik narażony jest na atak zawodników z przeciwnej drużyny. Mogą oni nawet przeskakiwać ze swojego konia na konia osoby posiadającej piłkę w celu zrzucenia go i odebrania piłki – oczywiście jest to możliwe przy koniach bardzo dobrze ujeżdżonych, pozwalających na to, i przy zawodnikach zaawansowanych, o dużej sprawności fizycznej – aby zachować względy bezpieczeństwa.

- Nie wolno!
 - atakować zawodnika bez piłki (konsekwencja: rzut karny)
 - uderzać konia innego zawodnika (rzut karny)
 - ściągać ogłowa innemu koniowi (rzut karny)
 - uderzać swoim koniem innego konia (wykluczenie z gry)
 - wjeżdżać w przedpole bramek lub kosza (rzut wolny)
 - bramkarzowi nie wolno przetrzymać piłki dłużej niż 5 sekund (rzut wolny)

W przypadku ucieczki konia poza szranki, sędzia ogłasza przerwę i rzut karny. Dopuszczalne jest stosowanie żółtych i czerwonych kartek za brutalne obchodzenie się ze swoim koniem lub niesportowe zachowanie (np. uderzenie w twarz przeciwnika).

Gramy w horseball od 2000 roku. Reguly poprawiamy, aby gra była bezpieczna dla zawodników i koni. Gra spotyka się z niesamowitym aplauzem publiczności.

Po pony games, jest to na pewno następna możliwość uatrakcyjnienia różnych zawodów i pokazów konnych, propagujących jeździectwo i szkolenia jeźdźców i konie.



Jerzy Oźga

